



Règlementation championnat Amateur

Classe « 40 ans », avec 3 parties garanties

1. Les règlements en vigueur seront ceux de la Fédération de hockey sur glace du Québec. Note : la ligne ne sera pas considérée.
 2. Le temps des parties pour le championnat amateur :
 - Une période d'une durée de **12 minutes chronométrées**.
 - Une période d'une durée de **15 minutes chronométrées**.
 - Les changements se font en tout temps (durant la partie ou à la mise au jeu).
 3. S'il y a un écart de cinq buts, la partie ne sera plus chronométrée. Si l'écart de buts entre les deux équipes redevient à quatre buts, la partie sera à nouveau chronométrée.
 - **N.B.** : Le point #3 s'applique à toutes les classes du tournoi.
 4. Temps d'arrêt : Aucun temps d'arrêt ne sera accordé et ce, pour toutes les classes durant le tournoi.
- 5. Advenant le cas d'une égalité après le temps réglementaire, la partie est nulle.**
6. La mise en échec est interdite dans toutes les classes.
 7. Les équipes doivent se présenter une heure avant le début de leurs parties.
 8. Lorsque les équipes ont les mêmes couleurs de chandail, un tirage au sort est effectué par un responsable du tournoi pour déterminer l'équipe qui doit changer de chandail.
 9. Le port du casque avec protecteur facial (demi-visière type#4) et le protège-cou font partie de l'équipement obligatoire et requis tel que prévu par le règlement de la Régie de la sécurité dans les sports du Québec.

N.B. : Le comité organisateur du championnat se dégage de toutes responsabilités.



10. Tous les joueurs participant à une bataille seront expulsés de la rencontre et du tournoi.

11. Le comité organisateur se réserve le droit d'expulser toute équipe, tout joueur, entraîneur ou participant qui ne se conforme pas aux règles ou qui nuit au bon fonctionnement du tournoi.

N.B : Aucun remboursement ne sera remis.

12. Le comité organisateur se réserve le droit, en tout temps, d'apporter des modifications aux règlements pour assurer le bon fonctionnement du tournoi.

13. Aucun joueur âgé de moins de 18 ans n'a le droit d'évoluer dans le tournoi.

14. Un joueur peut jouer dans deux ou trois classes différentes, mais seulement dans les classes où il est éligible.

15. Un gardien de but ne peut pas jouer pour deux équipes de la même classe.

N.B. : Une équipe qui a un joueur inéligible sera expulsée et aucun remboursement ne lui sera remis.

16. Période d'échauffement et début des parties

Considérant l'ampleur du tournoi et le nombre d'équipes inscrites, le comité organisateur du tournoi doit assurer une certaine rigueur au niveau de ce règlement afin de contribuer au bon fonctionnement des horaires et du tournoi.

La durée totale de la période d'échauffement est de **5 minutes à temps continu** et le chronomètre débute à l'arrivée de l'arbitre sur la patinoire.

L'équipe doit s'assurer d'être prête à débiter la partie à la fin des cinq minutes d'échauffement. Cinq joueurs de chacune des équipes devront être **prêts pour la mise au jeu**.

Si pour quelques raisons que ce soit une des deux équipes n'est pas à la mise au jeu à la fin des cinq minutes, celle-ci se verra décerner une punition de **2 minutes pour avoir retardé la partie**. Ce qui veut dire un 5 contre 4 en début de la partie.



Pour aider les équipes à respecter ce règlement, l'arbitre ou le chronométreur donnera un signal après la troisième minute d'échauffement afin que les équipes soient prêtes à temps pour débiter la partie.

17. Classement des équipes « 40 ans » (Tournoi à la ronde)

Victoire (3 points)

Nulle (1 point)

Défaite (0 point)

Fonctionnement du tournoi à la ronde :

- Une (1) "division" de 4 équipes est créée. Dans cette division, **la première et deuxième position** passeront à l'étape suivante (La grange finale).

Départage d'égalité :

S'il y a égalité au classement entre plusieurs équipes, **(dans la division)** toutes les équipes à égalité sont assujetties aux points suivants, tant et aussi longtemps que la première équipe d'entre elles n'a pas été déterminée.

Critères :

1. Le résultat du ou des matchs entre les équipes en cause (victoires)
2. Le plus grand nombre de victoires
3. Le moins grand nombre de défaites
4. Le meilleur différentiel : total des buts pour, moins le total des buts contre, de tous les matchs.
5. L'équipe ayant marqué le but le plus rapide dans tous les matchs joués.
6. Par tirage au sort.



Contestation d'éligibilité : Une équipe qui voudrait contester l'éligibilité d'un joueur devra le faire au moment de la découverte de la dite infraction, l'équipe de par son représentant devra rapporter la contestation au Comité de règlements du tournoi, il devra donner les raisons de la contestation avec preuves à l'appui sinon le Comité se chargera de faire le suivi. Il en coûtera 50.00\$ pour loger la plainte. Si l'équipe se voit accorder raison, le montant de la contestation lui sera remis et advenant non lieu, l'argent demeure propriété du tournoi.

Pour plus d'information, veuillez contacter :

M. Luc Loubier
reglementation@rdvhockeysenior.com
418.423.4586

M. Dan Groleau
dan@rdvhockeysenior.com
Tél. : 418.333.2472